Les Ceméa c'est quoi ?

Nous suivre

@cemea_npdc

@Ceméa Nord - Pas de Calais

CEMÉA
L'ELAN FORMATION
NORD - PAS DE CALAIS

C'est quoi un bloc de compétences ?

Selon France Compétences :

"Les certifications professionnelles sont constituées de blocs de compétences, ensembles homogènes et cohérents de compétences contribuant à l'exercice autonome d'activités professionnelles et pouvant être évaluées et validées".

BLOC DE COMPÉTENCES

=

BC

CPJEPS →	3BC
BPJEPS →	4BC
DEJEPS →	4BC
DESJEPS →	4BC

Les + des formations aux Ceméa

- Un organisme de formation certifié qualité **QUALIOPI**
- Une **mobilité européenne** dans toutes les formations professionnelles
- Des méthodes d'**éducation nouvelle** dans les actions de formation.
- Des formateurs formés et **engagés**.
- Un **Espace Numérique de Formation** (ENF)
- Une **plateforme** de formation en ligne.
- Une médiathèque numérique : **YAKAMÉDIA**
- Toutes nos formations sont ouvertes à l'**apprentissage**.

Ceméa FORMATION

CEMÉA
L'ELAN FORMATION
NORD - PAS DE CALAIS

BPJEPS
CPJEPS
DEJEPS
DESJEPS

LA RÉFORME JEPS

Depuis le 1er Janvier 2025, tous les diplômes de la filière Jeunesse Education Populaire et Sport (-JEPS) ont évolué.

Pourquoi ?

- Suite à l'adoption en 2018 de la loi pour la liberté de choisir son avenir professionnel et la création de France compétences en 2019.
- Pour faciliter les passerelles entre les diplômes et les métiers.

Pour aller plus loin !

CPJEPS [2] niv. 3

400h en Organisme de Formation

AAVQ SLAS

Animateur d'**A**ctivités et de **V**ie **Q**uotidienne dans toute **S**tructure de **L**oisirs et d'**A**nimation **S**ocioculturelle

Bloc de compétences 1 : 210h [1]

Préparer et conduire en sécurité des activités éducatives en direction de groupes au sein d'une structure proposant des activités de loisirs et d'animation socioculturelle.

- Activités
- Publics
- Techniques
- Aménagements
- Outillage méthodique

Bloc de compétences 2 : 105h [1]

Organiser et animer en sécurité la vie quotidienne de groupe au sein de lieux d'accueil proposant des activités de loisirs et d'animation socioculturelle

- Vie quotidienne
- Publics
- Rôle de l'animateur
- Animation des temps

Bloc de compétences 3 : 85h [1]

Participer au fonctionnement d'une structure organisant des loisirs et des activités d'animation socioculturelle

- Environnement professionnel
- Outils de communication

[1] Les volumes horaires des blocs sont propres aux Ceméa
[2] Toutes nos formations s'organisent en alternance

BPJEPS [2] niv. 4

540h en Organisme de Formation

ASEC

Animation **S**ocio-**E**ducative ou **C**ulturelle

Bloc de compétences 1 : 169h [1]

Concevoir et mettre en œuvre des projets d'animation dans le cadre de l'organisation de travail d'une structure du champ du sport ou de l'animation

- Milieu professionnel
- Environnement de la structure
- Projets d'animation
- Publics

Bloc de compétences 2 : 56h [1]

Valoriser les activités et les projets d'une structure du sport ou de l'animation

- Valorisation des activités

Bloc de compétences 3 : 175h [1]

Concevoir, conduire, en sécurité et évaluer, des séquences d'animation et des séances d'activités, culturelles, éducatives ou sociales dans le cadre du projet et de l'organisation de travail de la structure

- Éducation populaire
- Éducation nouvelle
- Pratique d'activités
- Activités et publics
- Séances d'animation

Bloc de compétences 4 : 175h [1]

Organiser et encadrer le "vivre ensemble" avec les publics accueillis au sein d'une structure proposant des activités de loisirs et d'animation socioculturelle

- Vivre ensemble
- Enjeux sociétaux
- Vie collective

DEJEPS [2] niv. 5

700h en Organisme de Formation

ASEC

Animation **S**ocio-**E**ducative ou **C**ulturelle
Mention : coordination de projets

Bloc de compétences 1 : 175h [1]

Animer et accompagner une équipe dans le champ du sport ou de l'animation

- Cadre réglementaire
- Organisation d'équipe
- Démarches participatives
- Conduite d'actions individuelles et collectives

Bloc de compétences 2 : 245h [1]

Concevoir un projet d'action dans le domaine de l'animation socio-éducative, culturelle et/ou sportive

- Gestion financière et budgétaire
- Concevoir un projet d'action
- Education populaire
- Investigation
- Publics

Bloc de compétences 3 : 175h [1]

Mettre en œuvre et évaluer un projet d'action dans le domaine de l'animation socio-éducative, culturelle et/ou sportive

- Coordination de projet
- Participation
- Évaluation
- Identité professionnelle

Bloc de compétences 4 : 140h [1]

Développer les partenariats opérationnels et contribuer aux dynamiques institutionnelles dans le domaine de l'animation socio-éducative, culturelle et/ou sportive

- Partenariats et réseaux
- Positionnement professionnel
- Communication

DESJEPS [2] niv. 6

700h en Organisme de Formation

ASECS

Animation **S**ocio-**E**ducative, **C**ulturelle et/ou **S**portive
Mention : direction de structure et de projet

Bloc de compétences 1 : 175h [1]

Construire, avec les instances de gouvernance, la stratégie de développement d'une structure dans le domaine de l'animation socio-éducative, culturelle et/ou sportive

- Diagnostics politiques publiques
- ESS
- Gouvernance

Bloc de compétences 2 : 245h [1]

Concevoir et diriger un projet de développement d'une structure dans le domaine de l'animation socio-éducative , culturelle et/ou sportive

- Fonction politique
- Enjeux sociétaux
- Pilotage
- Stratégie

Bloc de compétences 3: 140h [1]

Manager l'équipe et gérer les ressources humaines et la démarche "Qualité, Sécurité, Santé au Travail et Environnement" d'une structure dans le domaine de l'animation socio-éducative, culturelle et/ou sportive

- RH
- Droit du travail
- QVCT
- Management

Bloc de compétences 4 : 140h [1]

Assurer la gestion financière, matérielle et administrative d'une structure dans le domaine de l'animation socio-éducative, culturelle et/ou sportive

- Gestion financière
- Cadre administratif
- Pilotage financier